

Тема: знакомство с играми
народов Севера

Игра «Путешествие к
ЯМАЛ Ири»»

«Игра - это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребёнка вливается живительный поток представлений, понятий об окружающем мире».

В.А. Сухомлинский.

Цель игры:

1. Познакомить детей с особенностями и традициями северных народов.
2. Дать элементарное представление о природном и животном мире тундры.
3. Познакомить детей с играми народов Севера.

Комплектация:

- игровое поле;
- 48 карточек;
- 3 фишки боя;
- 6 деревянных фигурок оленей;
- один игральный кубик;
- правила игры.





ПУТЕШЕСТВИЕ К ЯМАЛ ИРИ

настольная игра

Много столетий назад злой подземный дух Нга спрятал доброго волшебника Ямал Ири в своем темном мире. Заковал он дедушку Ямала в ледяные оковы на полуострове Мамонта. Чтобы спасти Ямал Ири и вернуть детям новогоднюю сказку вам предстоит отправиться в путешествие, длиною в год! Ведите своих оленей по годовому кругу северных кочевников. На смену зиме придет весна, за ней короткое лето, осень и снова зима. На пути вас ждут разные препятствия, и только самый сильный олень сможет пройти весь путь и стать главным помощником Ямал Ири!

Как играть:

Выберите себе фишки-оленей. Начинайте путешествие с поля «Старт» и двигайтесь по кругу, делая по очереди броски кубика. На пути встречаются кружки с картинками. Действуйте согласно условным обозначениям:



Брусника – сделай столько шагов вперед, сколько ягод нарисовано.



Снежинки – сделай столько шагов назад, сколько снежинок нарисовано.



Горы – скользкий склон – быстрое движение по стрелке.



Нос оленя – твой олень что-то почуял – иди по стрелке.



Морда оленя с языком – олень хочет пить – иди по стрелке на водопой.



Река или треснувший лед – пропусти ход.



Волк, медведь, комар или овод – прими бой (см. правила)



Ягель, чум или лодка – получи соответствующую карточку.



В игре есть карточки:

Ягель - дает тебе возможность во время боя перевернуть один жетон в свою пользу.

Чум - отменяет действие поля «ход назад» (с изображением снежинки).

Лодка - отменяет действие поля «пропуск хода» (с изображениями реки и треснувшего льда).

Все карточки действуют один раз. После применения карточки – верни ее в общую копилку.

Бой:

На пути встречаются 6 боев. Ранней весной – это бурый медведь, проснувшийся от зимней спячки. Летом – это комары и оводы – злейшие враги оленей. Волки – постоянные спутники оленьего стада – тоже могут напасть на вашего оленя. И даже белый медведь суровой зимой представляет опасность. Ваша задача – принять бой!

Бой длится 3 раунда в центре поля. Каждый раунд вам нужно выкинуть три жетона. Если большее число жетонов лежат «оленем» вверх – победа в раунде ваша, если преобладают изображения волка, вы проиграли раунд. Итог боя определяется после трех раундов (трех бросков жетонов).

Если ваш олень выиграл битву, он становится впереди всех оленей (на один шаг впереди самого первого оленя) или, если уже является первым, сдвигается на один шаг вперед. Если олень проиграл бой, он становится позади всех (на один шаг позади оленя, идущего последним) или, если ваш олень идет последним – оставайтесь на месте до следующего хода.

Побеждает тот, кто первым придет к Ямал Ири!





Путешествие
к Железному
поезду

МЫ
И
МЫ

Исторический факт: Сотни лет назад злой подземный дух Наг заточил в своем царстве доброго волшебника Ямал Ири. Много лет добродушный старичок не может покинуть полуостров Мамонта, ведь ледяные оковы тесно сковывают его руки. Чтобы спасти чародея и вернуть детворе новогоднюю сказку, вам потребуется совершить захватывающее и наполненное неожиданностями приключение.

Вслед за весной наступает лето, на смену ему приходит осень, а там уже и зима не за горами. Вы проведете своих оленей через весь полярный год. Ваш путь будет наполнен непредсказуемыми препятствиями, возможно, вы даже встретитесь с волками, поэтому только сильнейший олень сможет спасти Ямал Ири и стать его верным помощником. Не стоит переживать раньше времени, в своем странствии вы сможете наткнуться на сочный ягель – он придаст сил вашему оленю, а в теплом чуме можно переждать пургу. А если путь преградила река – воспользуйтесь лодкой.

Яркая и колоритная игра придется по вкусу как самым маленьким любителям настольных приключений, так и их родителям. Несмотря на простоту правил, игра очень увлекательная, обычно за гонками косматых оленей время пролетает незаметно.

Воспитатели: КАНГЛИЕВА АЛТЫНАЙ ЭДУАРДОВНА, ЗАБИРОВА ЛИЛИЯ МАРАТОВНА